

LE PROJET

Le projet est né d'une rencontre entre l'école élémentaire Jean-Moulin, Cosmo Duck et iKi iKi, avec le désir de mettre en place deux choses :

1. Créer des jeux de société pour enfants, qui traiteraient de sujets importants, tout en restant ludiques.
2. Permettre aux élèves de l'école de découvrir le métier d'auteur de jeu et de pouvoir s'essayer à la création de leurs propres jeux, le tout supervisé par une équipe de professionnels.

En Avril dernier, les élèves ont donc rencontré **Phil**, de **Cosmo Duck** ainsi que **Maryse**, de l'association **iKi iKi**, et ont découvert 3 jeux créés spécialement pour l'occasion. 3 jeux fun et originaux et permettant d'aborder des thématiques aussi importantes qu'essentielles :

- **Le vivre ensemble**
- **La lutte contre les violences quotidiennes**
- **Le droit à la différence**

Les élèves ont ensuite réalisé leurs propres jeux à partir d'une contrainte matérielle : celle de n'utiliser que ce qui se trouve dans la boîte.

Le résultat de cette réflexion a donné naissance aux 30 jeux que nous vous proposons aujourd'hui. De plus, Cosmo Duck et iKi iKi ont décidé d'ajouter leurs 3 jeux à cette boîte décidément trop petite pour tous les trésors qu'elle renferme !

Avec un total de 33 règles, cette petite boîte est à emmener partout avec vous, et à sortir n'importe quand (ou presque !) pour jouer rapidement et simplement entre ami(e)s ou en famille, et sans limite d'âge !

Tous les enfants qui ont participé au projet sont crédités dans le livret de règles. Imaginez leur joie lorsque ce projet sera financé et qu'ils seront ainsi immortalisés, au sein d'un projet unique et super cool !

Et ce pouvoir, c'est vous qui l'avez entre les mains ! Participez à cette campagne et aidez-nous à faire de ce beau projet une réalité !

QUI PORTE CE PROJET ?

Pierre-Yves Mouammine

Directeur de l'école élémentaire Jean Moulin

Grand amateur de jeu, j'ai eu l'occasion d'essayer la **Roll & Write Collection** de l'éditeur **Cosmo Duck** proposée en financement participatif, lors du festival international de Science-Fiction des Utopiales.

Charmé par le concept de jeux pluriels et la simplicité de mise en place de chacun, il est très vite apparu que des enfants, bien accompagnés, pourraient proposer leur propre jeu.

Validé en équipe enseignante et avec le suivi de **Phil Vizcarro**, c'est ainsi que s'est lancée la folle histoire des **Histoires à Jouer de Jean (M)** : des enfants concepteurs de jeux.



L'école élémentaire Jean Moulin

Située à la Roche sur Yon dans le quartier des Forges, en Vendée, l'école reçoit de nombreux élèves à forte mixité sociale. De toutes origines et de tous milieux, les élèves y sont accueillis avec un seul objectif: Apprendre avec plaisir.

Sensible aux thématiques de bien être à l'école, l'équipe enseignante est impliquée dans une démarche de lutte contre les conflits scolaires.

Soucieux de rendre les élèves acteurs de leurs apprentissages, il est proposé chaque année un grand projet fédérant chacun des élèves de l'école, de 6 à 12 ans. A ce titre nous avons reçu **Xavier Picard**, réalisateur du film "Le voyage du prince", lors de notre projet autour de l'arbre et du bien être sur la cour de 2020.

Cette année encore nous avons souhaité que les élèves soient parties prenantes d'un autre grand projet : la création d'un jeu de société qui permettrait à la fois de jouer, mais également d'aborder des thématiques plus complexes telles que le droit à la différence ou la lutte contre les conflits scolaires.

Aujourd'hui, c'est avec fierté et envie que les élèves vous proposent leurs jeux à découvrir seuls ou en famille !



Phil Vizcarro

Auteur, illustrateur et éditeur de jeux de société

D'aussi loin que je me souviens, j'ai toujours aimé le jeu, sous toutes ses formes.

C'est assez naturellement, mais aussi complètement par hasard, que je me suis retrouvé dans l'univers du jeu de société, il y a 5 ans. Animé par un fort intérêt pour la lutte contre les inégalités de toutes sortes, l'éducation positive et bienveillante et l'accès facilité à la culture comme point de départ à tout, je suis intimement convaincu que l'on peut impacter positivement les esprits par l'éducation et le jeu.

Et visiblement, j'aime bien faire des phrases hyper longues. Mais pas que. La preuve. Ici.

Mon implication auprès d'iKi iKi me permet de planter des graines dans la tête des gens pour les laisser germer (les graines, pas les gens).

À mon sens, il est essentiel d'œuvrer collectivement à mieux vivre ensemble. Écouter, partager, tendre la main, donner, recevoir.



Cosmo Duck

Composé d'une équipe de 4 créatifs, le studio Cosmo Duck fait figure d'extraterrestre dans le paysage ludique.

Studio de création avant tout, et maison d'édition indépendante par la force des choses, Cosmo Duck propose un style et un univers bien particuliers.

Puisant ses références dans la popculture des années 80, les manga, les comics et autres cultures mettant la créativité en avant, l'équipe s'amuse à se placer des contraintes et à casser les codes. S'amuser. C'est bien ce qui définit le mieux Cosmo Duck. Passer du bon temps pour donner du bon temps.



Maryse Boyer

Fondatrice et animatrice de l'association iKi iKi

Je crois qu'il est essentiel de protéger l'essence de l'enfance. Je pense que l'art, la culture et le ludique sont des moyens universels de créer du lien entre chacun et ainsi favoriser la transmission par le plaisir même autour des sujets les plus sensibles.

Mes missions :

- *Préserver les couleurs et les bruits de la vie.*
- *Lutter contre les inégalités et pour l'égalité des sexes et des genres.*
- *Favoriser une éducation bienveillante et positive de qualité.*

Art thérapeute, animatrice artistique et pédagogique pour l'association iki iki, je suis formée à la sexothérapie et à la prévention des violences sexuelles et sexistes auprès des enfants.

Je cultive l'expression créative et singulière, favorisant ainsi l'écoute des maux. Je colorie les silences. Je préserve les liens de confiance entre l'adulte et l'enfant.



iKi iKi

Des réponses ludiques pour une santé affective, bienveillante et colorée, des enfants et des ados. Sensibilisation. Éducation et Prévention.

L'association iKi iKi propose une approche originale, bienveillante et créative de l'éducation à la vie relationnelle, affective et sexuelle adaptée à chaque tranche d'âge, de l'enfance à l'adolescence. Elle met l'art, la culture et le ludique au service de la santé affective des plus jeunes.

A travers la création d'outils et de supports Ludo pédagogiques et artistiques, d'animations clés-en main ou sur-mesure, des formations et ateliers de sensibilisation, l'association invite les enfants, les ados, leurs parents et les professionnels à s'exprimer, échanger et créer ensemble. L'association favorise ainsi l'apprentissage par le plaisir et encourage l'accessibilité à tous à une éducation de qualité.

