



PARCOURS D'ANIMATIONS

# PASSEURS DE MÉMOIRE FAISEURS DE PAIX

MIGRATION - INTERCULTURALITÉ - SOLIDARITÉ  
ESCAPE GAME - JEUX DE PLATEAU - EXPOSITIONS - ...



Avec le soutien de la DDCS de Vendée



# PASSEURS DE MÉMOIRE FAISEURS DE PAIX

*En partenariat avec le DDCS 85, nous avons participé l'an passé au projet « passeurs de mémoire, faiseurs de paix » pour célébrer la commémoration de la première guerre mondiale. Cette année le projet continue dans une dimension plus large du conflit à travers le monde : de l'histoire de l'esclavage aux différents mouvements migratoires à la construction d'une société faite de diversité et de tolérance.*

## Objectifs

Se souvenir d'hier pour construire ensemble un monde de paix et de solidarité. Un parcours d'animation a été créé pour permettre une réflexion sur les sources des stéréotypes racistes et sur le long combat qu'il reste à mener pour construire une société riche de nos différences, valoriser l'inter culturalité et favoriser l'intégration de tous.

## Public

Accueils collectifs de mineurs, maisons de quartier, espace jeunes. Les animations sont pensées pour un public de 7 à 18 ans.

## Parcours

Deux parcours (7-12 ans et 13-18 ans), gratuits et modulables. Des séquences d'animation d'1h30 minimum autour de la première guerre mondiale, de la migration et de l'esclavage. Des animations ludiques, pédagogiques et participatives qui permettent la réflexion, la mise en pratique et l'engagement pour une société plus tolérante.

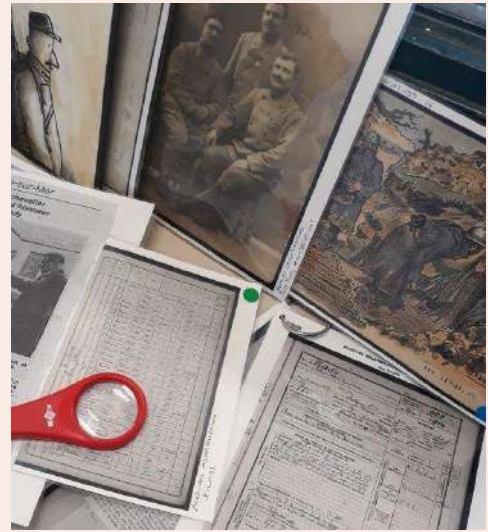


Pour créer le parcours qui correspond le mieux à vos attentes, à vos publics ou à des problématiques rencontrées, n'hésitez pas à contacter :

**Camille Agounke,**  
chargée de missions formations et outils pédagogiques  
02.51.36.45.97  
formation@laligue85.org

# PREMIÈRE GUERRE MONDIALE

*Transmettre les éléments fondateurs d'une histoire commune, rendre hommage à celles et ceux qui ont vécu cette guerre. Par une démarche d'enquêteur et d'historien, mieux comprendre les enjeux de la construction d'un monde de paix.*



## PARCOURS 7-12 ANS

Séance d'animation : 1h30

### ESCAPE GAME « LA LETTRE DE JEAN »

Jean a un message pour son père parti au combat, réussirez-vous à réunir les documents et à lui faire parvenir avant que le train du courrier parte ?

## PARCOURS 13 - 18 ANS

Séance d'animation : 1h30

### ESCAPE GAME : « JOSEPH MADY ».

Grâce à des documents historiques, vous devrez reconstituer l'histoire d'un soldat et transmettre les informations à ces petits-enfants avant que l'arrivée du camion de déménagement n'emporte la mémoire de ce soldat vendéen.

Séance d'animation : tout au long de l'année

### CHASSE AUX OBJETS "LA GRANDE COLLECTE"

Partez à la recherche d'objets en lien avec la guerre et la paix (première, deuxième guerre mondiale, Algérie...). Les enfants peuvent se rapprocher de leurs familles mais aussi intégrer les partenaires de l'accueil de loisirs à la recherche (EHPAD, mairie, bibliothèque etc). Photographies de l'objet et texte complémentaire informant de l'histoire de l'objet iront ensuite dans le petit musée virtuel en ligne :

<http://lagrandecollecte.laligue85.org>



# PARCOURS MIGRATOIRE

*Enjeux, raisons, obstacles, démarches...un parcours du combattant et une lutte pour un espoir d'une vie meilleure. Déconstruire les préjugés sur les migrants : qui sont-ils et pourquoi migrent-ils ? Développer la solidarité et l'accueil dans notre société.*

## PARCOURS 7-12 ANS

Séance d'animation : 1h30

### FUIR SON PAYS

- Comprendre les raisons de la migration : photo langage
- Sensibiliser aux différents obstacles que rencontrent les migrants : film « Bon voyage »
- Comment représenter le drame et l'espoir des migrations ? : lecture d'albums de jeunesse et débat mouvant
- Sensibilisation au respect et à la tolérance sur la base d'analyse de photos : Jouons la carte de la fraternité

Les p'tits +

Vous pouvez participer à l'opération « jouons la carte de la fraternité » en écrivant des messages de solidarité à envoyer à des destinataires au hasard de l'annuaire. Plus d'infos nous contacter

Séance d'animation : 1h30 - 2h

### LE PARCOURS D'UN MIGRANT

Déconstruire les préjugés relatifs aux droits des personnes migrantes : jeu de plateau simplifié « le parcours des migrants » de la CIMADE



## PARCOURS 13 - 18 ANS

Séance d'animation : 1h30

### QUI SONT LES MIGRANTS ? POURQUOI MIGRENT-ILS ?

- Parcours d'exposition : « combattre les préjugés sur les migrants » de l'association RITIMO + quizz sur l'expo
- Prendre position et interroger ses connaissances : débat mouvant
- Sensibilisation au respect et à la tolérance sur la base d'analyse de photos : Jouons la carte de la fraternité

Les p'tits +

- Vous pouvez emprunter l'exposition « combattre les préjugés sur les migrants »
- Vous pouvez participer à l'opération « jouons la carte de la fraternité » en écrivant des messages de solidarité.

Plus d'infos nous contacter

Séance d'animation : 1h30

### LA DEMANDE D'ASILE

Sensibiliser aux différents obstacles que rencontrent les migrants : jeu de rôles « la demande d'Asile »

Pour ce jeu, un temps de préparation avec les équipes en amont est à prévoir.

Séance d'animation : 2h30 -3h

### LE PARCOURS D'UN MIGRANT

Déconstruire les préjugés relatifs aux droits des personnes migrantes : jeu de plateau « le parcours des migrants » de la CIMADE.

# L'INTERCULTURALITE

*La richesse vient de nos différences culturelles. Comment comprendre et accepter ce qui ne me ressemble pas. Partage, découverte et rencontres : aller vers l'autre pour mieux le connaître et donc l'accueillir.*



## PARCOURS 7-12 ANS

Séance d'animation : 1h30

### LANGAGE COMMUN

- Nous ne sommes pas tous pareils : jeu des bonjours du monde
- Prendre conscience de l'origine étrangère de mots courants : mots sans frontières
- Des contes pour explorer notre perceptions de différentes cultures : lecture de contes et légendes du monde

## PARCOURS 13 - 18 ANS

Séance d'animation : 1h30

### PAS SI DIFFÉRENTS

- Réagir face à des situations qui ne nous sont pas familières : parcours photos et expériences
- Prendre conscience de l'origine étrangère de mots courants : mots sans frontières
- Découvrir les origines et le métissage de la musique : Play-lists d'artistes engagés

BUDGET

Matelot  
Robot  
Pyjama

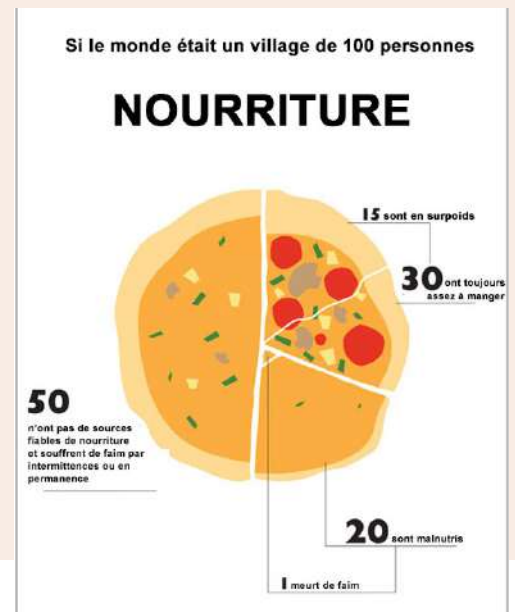
Séance d'animation : 1h30

### CULTURE ?

Définir le concept de culture : jeu de rôle du peuple Aligots  
Pour ce jeu, un temps de préparation avec les équipes en amont est à prévoir.

# LA SOLIDARITÉ INTERNATIONALE

*S'interroger sur les enjeux de la solidarité internationale et prendre conscience que la solidarité peut se vivre au quotidien à travers différents modes d'engagement.*



## PARCOURS 7-12 ANS

Séance d'animation : 1h30

### TOUS EGAUX ?

- Visualiser la répartition de la population mondiale et les inégalités de richesse entre différents continents : jeu les richesses du monde
- Exposition : « cabanes rêvées » de la CIMADE et débat
- La solidarité, la fraternité ? Quel apport pour la société débat autour de lecture d'albums de jeunesse

Les p'tits +

Vous pouvez poursuivre la réflexion et le travail suite à l'exposition en réalisant vos propres « cabanes rêvées ».

Plus d'infos nous contacter

## PARCOURS 13 - 18 ANS

Séance d'animation : 1h30

### LE MONDE ET MOI

- Questionner ses représentations sur la solidarité internationale : débat mouvant
- Déconstruire les représentations géographiques : quizz géo-challenge
- Prendre conscience de la répartition de la population mondiale et des inégalités d'accès aux droits fondamentaux : si le monde était un village

# L'ESCLAVAGE

*Appréhender l'histoire de l'esclavage, notamment la vie quotidienne des esclaves, les liens avec l'Afrique, les résistances à l'esclavage et le marronnage.*

## PARCOURS 7-12 ANS

Séance d'animation : 1h30

### CRIME CONTRE L'HUMANITÉ

- Prendre conscience que l'esclavage est un crime contre l'humanité : analyse d'images et débat
- Comprendre la chronologie de l'esclavage : vidéo « Ame noire »
- La révolte des esclaves : lecture d'albums de jeunesse

Séance d'animation : 1h30

### EXPOSITION

- Exposition de l'INRAP : Archéocapsule sur l'esclavage, parcours, questions et débats

Les p'tits +

L'archéocapsule sera visible dans une maison de quartier pour une visite libre ou guidée pendant les vacances d'automne.

Plus d'infos nous contacter



## PARCOURS 13 - 18 ANS

Séance d'animation : 1h30 - 2h

### DU PASSÉ AU PRÉSENT

- Prendre conscience de l'évolution des droits fondamentaux dans notre société : frise des droits humains
- L'esclavage et le commerce atlantique : activités proposées par le mémorial de l'esclavage de Nantes+ débat autour de « parcours de vie »
- L'abolition de l'esclavage et l'esclavage moderne : time line + photo langage

Séance d'animation : 1h30

### EXPOSITION

- Exposition de l'INRAP : Archéocapsule sur l'esclavage, parcours, questions et débats

Les p'tits +

L'archéocapsule sera visible dans une maison de quartier pour une visite libre ou guidée pendant les vacances d'automne.

Plus d'infos nous contacter

# A LA RECHERCHE DE LA PAIX

## PARCOURS 7-12 ANS

Séance d'animation : 1h30

### MESSAGE POUR LA PAIX

- La paix : un équilibre fragile : lecture d'albums de jeunesse et débat
- Un message pour la paix : réalisation d'un arbre à souhait

## PARCOURS 13 - 18 ANS

Séance d'animation : 1h30

### FAISEURS DE PAIX

- S'interroger sur la liberté d'expression : analyse critique de médias
- Connaître les « faiseurs de paix », figures de la révolution non violente ou prix Nobel de la paix : mémoire
- Préconisation pour la paix : imaginons ensemble une formule pour instaurer la paix dans le monde