



3 - 6 ANS

### ATELIERS SIMILAIRES LE MATIN ET L'APRÈS-MIDI

T'es paumé ?

#### TAMPON CRÉATION

Des tampons, des encres multicolores, des tas de crayons, tout est là pour créer des personnages à la hauteur de la diversité de notre société. Aude Marie, illustratrice jeunesse, initiera les enfants à ses techniques d'illustration.

#### VOCÊ CONHECE A PETECA ?

Immersion sportive au Brésil pour découvrir la péteca et son univers entre le badminton, le volley-ball et la pelote basque.

OU

Nos sens racontent

#### JEU DE LA PATOUILLE

Le "livre noir des couleurs" nous invite à ressentir les couleurs qui nous entourent. Mais comment ressentir des couleurs ? Nous rappelle-t-elles des souvenirs ? A l'aide de vos mains, de votre nez et de vos oreilles, partez à la découverte des sensations colorées !

#### LES CRIS DES ANIMAUX

Cocorico ! Hi han ! Miaou ! Reconnaissez-vous ces cris d'animaux en français ? Probablement...Mais saurez-vous reconnaître ces cris dans d'autres langues ?

OU

Tous différents ? Tous bizarres ?

#### DISCRIMACHINE

Faites avancer les robots d'un point A à un point B. Mais comment poursuivre sa route lorsque l'on se trouve empêché ? Pourquoi l'un y arrive sans embuche alors qu'un autre doit faire face à de nombreux détours ?

#### COMME UN POISSON DANS L'EAU

MÄKO est un morse qui aime observer les fonds marins et sculpter la banquise. Grâce à sa carte glacée des profondeurs, tous les habitants du pôle Nord savent où trouver leur nourriture. Mais une nuit, CRRRAC, la banquise part en morceaux. Plus de sculptures et plus de poissons. Aidez-les à retrouver les poissons..

7 - 10 ANS

### ATELIERS SIMILAIRES LE MATIN ET L'APRÈS-MIDI

Un monde à (dé)construire

#### ENQUÊTE SUR LES INJUSTICES

Avec Amaya Renaudin, autrice et éditrice, plongez dans les injustices du quotidien. Via un docu-enquête, résolvez les énigmes et construisez ensemble une fresque d'un monde plus juste.

#### TOI, MOI, MON TOIT

Partons à la rencontre d'enfants venus d'ailleurs, découvrez leurs paysages, leurs habitudes, leurs rêves. Puis imaginons nos propres maisons, des lieux à nos images et construisons, ensemble, un village haut en couleurs, où chaque différence devient une richesse.

OU

Graines de luttes

#### JEU DE PISTE "LUTTE CONTRE LES PRÉJUGÉS"

Après la lecture du livre «Grandir Rue Monde» marchons sur les traces d'Antoine et Hari, à la découverte de la diversité de la nature cette fois pour mieux comprendre les discriminations et discuter, ensemble, de comment les combattre.

#### L'INTERNATIONALE DES RÊVES

A partir du livre Petites nouvelles révolutions, les enfants sont invités à réfléchir sur les droits des enfants dans le monde. Ils seront amenés à créer une affiche slogan mettant en valeur les droits qu'ils rêvent d'avoir. A vos idées révolutionnaires !

OU

Et si c'était toi ?

#### IMAGINE LA SUITE

Découvres Yakouba, jeune garçon en âge de devenir guerrier. Mais pour y prétendre il doit vaincre le lion. Quand Yakouba croise le regard du lion... Ecris toi-même la suite de l'histoire grâce au stop motion.

#### QUI EST-CE ?

"Je vais vous lire un profil et vous devrez éliminer les personnages qui ne correspondent pas aux éléments descriptifs que je vous donne. A vous de trouver le personnage correspondant." Sur la base du jeu bien connu, les enfants vont toucher du doigt la notion de stéréotypes.

## INSCRIPTION

02 51 36 45 97

[desclicsetdeslivres@laligue85.org](mailto:desclicsetdeslivres@laligue85.org)

Inscription à la demi-journée. Possibilité de déjeuner sur place.

Jeudi 23 et vendredi 24 octobre de 10h à 15h45 à Dompierre-sur-Yon

Des clics et des livres

Festival littéraire et numérique en Vendée lance sa cinquième édition à Dompierre-sur-Yon. Porté par la Ligue de l'enseignement de Vendée, il s'adresse aux enfants de 0 à 15 ans, aux familles et aux professionnels de l'enfance.

Les 23 et 24 octobre sont à destination des accueils de loisirs et espaces jeunesse. (ateliers de 45min pour les 3/11 ans de 1h30 pour les 11/17 ans)

Ouverture de 10h à 15h45.

La thématique : "T'es qui toi ?"

11 - 17 ANS

ESPACE JEUNESSE

Rendez-vous le jeudi et le vendredi de 14h à 17h. Un atelier de 2h au choix puis libre accès sur les autres (casques de réalité virtuelle, jeu info/intox sur l'intelligence artificielle).

Ateliers et activités

#### INSTAGRAM'TOI

L'atelier parodie des photos Instagram de célébrités (inspirée de Celeste Barber). Les jeunes se lancent dans un mini-projet engagé en s'appuyant sur des comptes body positive, inclusifs ou militants.

#### JOUTES ORATOIRES

A partir de thèmes explorant la diversité, les jeunes seront amenés à défendre des idées et à nourrir le débat grâce à l'ajout de cartes joker et de fiches arguments.

Les arènes sont ouvertes !

Espace livres et jeux de société